

I Caffè Culturali su Second Life

Che cosa è Second Life?

Second Life è un ambiente virtuale, visibile attraverso un computer collegato ad Internet, originato da programmi di grafica tridimensionale. Appare come un mondo fatto di strutture e persone simili a quelle che, quotidianamente, animano la nostra realtà, ma trasposte e visibili grazie alla grafica computerizzata. Ogni frequentatore di Second Life appare sul monitor del computer con un proprio corpo "grafico" in grado di muoversi, nonché di compiere le azioni e le attività che ogni individuo può eseguire nella vita reale. Questo corpo, genericamente nominato Avatar (nome di origine sanscrito, appartenente alla tradizione induista, che significa "disceso", a cui si possono attribuire, a solo scopo esemplificativo, significati come "epifania", "apparizione", "manifestazione" e "incarnazione"), è una vera e propria entità animata, controllata dal suo "proprietario", dotata di nome e cognome, di "aspetto", di abiti e di varie proprietà.

Cosa occorre e come fare per accedere a Second Life?

Per accedere a Second Life è necessario potere fruire di: - un computer con un monitor - un collegamento ad Internet E' necessario, inoltre, connettersi al sito <http://www.secondlife.com>, eseguire la procedura per la registrazione e scaricare il programma gratuito. Programma Italiano è a disposizione per assistervi nella procedura di accesso a Second Life.

Quanto costa Second Life?

L'accesso a Second Life è gratuito. Esistono dei servizi a pagamento, ma è possibile "vivere" in Second Life in modo completamente gratuito. I servizi di Programma Italiano su Second Life, essendo in fase sperimentale, sono al momento gratuiti e senza alcun tipo di impegno per chi desidera provarli.

Cosa si fa con Programma Italiano ed I Caffè Culturali in Second Life?

Numerose sono le attività a cui potete partecipare e che, grazie ai nostri Partner di Agorà Saturnia, abbiamo in progetto di compiere. Tra le tante, per iniziare, ne abbiamo scelte quattro.

Due chiacchiere in piazza

E' possibile conversare in lingua italiana con noi di Programma Italiano come se fossimo in una piazza italiana o ad un caffè. E' un modo molto divertente ed interattivo per fare pratica con la lingua italiana e mantenersi, così, in esercizio.

Studium

E' possibile partecipare alle lezioni di lingua e cultura italiana che Programma Italiano organizza su Second Life. **Programma Italiano SL LIBRO CLUB**

Programma Italiano su Second Life organizza dei gruppi di lettura e di commento di libri, film ed eventi culturali italiani.

Gli incontri SL di Programma Italiano

Programma Italiano ha esteso la propria attività di incontro tra lettori, autori e case editrici anche su Second Life. E' possibile, ovunque voi siate, partecipare ai nostri incontri come se foste in Italia! Prima di aderire alle attività vi consigliamo, per le prime volte, di contattare Programma Italiano per conoscere la programmazione degli eventi o gli orari in cui trovare i nostri docenti su Second Life.

Arrivati su Second Life dove troviamo Programma Italiano?

Dopo aver effettuato la procedura di accesso e scaricato il programma, inserite il seguente collegamento nel vostro programma di navigazione Internet

<http://slurl.com/secondlife/Leiter/55/67/23>

Vi apparirà una finestra di dialogo di Second Life, che vi chiederà se volete essere "teletrasportati" nella regione: agite sul comando "teleport" ed arriverete nella regione che il gruppo Agorà Saturnia ha, cortesemente, messo a disposizione di Programma Italiano per "fare cultura italiana in italiano". Vi consigliamo, per le prime volte, di contattare Programma Italiano per essere assistiti nella procedura e conoscere la programmazione degli eventi o gli orari in cui trovare i nostri docenti su Second Life. Con la pratica potrete muovervi in modo autonomo, conoscere meglio Second Life e, soprattutto, partecipare a tutto ciò che il gruppo di Agorà Saturnia propone nei propri territori. ...

Di seguito potrete prendere della programmazione delle attività di Programma Italiano e de I Caffè Culturali su Second Life.

A presto su Second Life con Programma Italiano e Agorà Saturnia!

PROGRAMMAZIONE

Venerdì, 7 novembre alle ore 21:00

Andrea Malabaila, direttore editoriale di Las Vegas edizioni, sarà intervistato sul tema dell'editoria indipendente e delle strategie di distribuzione mediate dalle nuove tecnologie telematiche.

Ulteriori informazioni QUI

Ogni giorno, su richiesta, è possibile conversare in lingua italiano su Second Life e conoscere, assieme ai docenti di Programma Italiano le potenzialità di Second Life.

Per richiedere un incontro su Second Life inviate un "e-mail" all'indirizzo: info@icaffeculturali.com.

Commenti

Rif.: 0809031600m00

Questa sezione è aperta a tutti secondo l'approccio S.M.P.C., anche se preferibile, non è indispensabile l'esposizione in lingua italiana.

Potete inviare i vostri contributi partecipando al forum generale del sito o, per posta elettronica, all'indirizzo info@icaffeculturali.com, dopo aver attentamente letto le sezioni relative al trattamento dei dati personali-privacy ed alle responsabilità.

Per inviare i vostri commenti ad una sezione del sito, in modo che questi siano pubblicati, **inserite sempre nel vostro messaggio il riferimento**, cioè il numero posto sotto il titolo "Commenti": i messaggi inerenti questa sezione saranno ripetuti di seguito e nel forum generale del sito. I messaggi privi di riferimento non potranno essere pubblicati.

MESSAGGI E COMMENTI PERVENUTI: 000

Informazioni su questa pagina

titolo: "I Caffè Culturali su Second Life "

data di pubblicazione: 24.09.2008

ultimo aggiornamento 27.10.2008

autore: Programma Italiano - Area didattica

versione .PDF